

グローバルライセンス展開を展開する株式会社ダブルエル
VRを活用したマンガリメイクプロジェクト
「まじかる☆タルるートくん REBOOT」2016年1月14(木)始動!
～クラウドファンディングサービス「Makuake」にて資金調達開始～
<https://www.makuake.com/project/doublel/>

マンガ・アニメ・ゲームを中心としたコンテンツの権利マネジメントとグローバル展開を手掛ける株式会社ダブルエル（本社：東京都文京区、代表取締役：保手濱 彰人、以下ダブルエル）は、人気マンガ作品「まじかる☆タルるートくん」を、ヴァーチャル・リアリティ（以下、VR）を活用してリメイクするプロジェクト「まじかる☆タルるートくん REBOOT」を開始致します。また、株式会社サイバーエージェント・クラウドファンディング（本社：東京都渋谷区、代表取締役：中山 亮太郎）が提供するクラウドファンディングサービス「Makuake」にて、2016年1月14日（木）より本VRマンガ作品の開発・マーケティングを加速するための資金調達を開始致します。

本プロジェクトは、当社代表の保手濱よりマンガ家江川達也先生に、週刊少年ジャンプの名作である「まじかる☆タルるートくん」の著作権二次活用を申し出たことからすべてが始まりました。本作品の中に出てくるタルるートの魔法をVRという世界の中で再現したいという熱意に対して、江川達也先生のご理解もあり、二次活用の許諾を頂けることとなりました。当社では、「まじかる☆タルるートくん」を皮切りにVRマンガリメイクプロジェクトを展開していき、VRというテクノロジーを活用して、読者がマンガに入り込むという全く新しいマンガの楽しみ方を提供して参ります。



コンセプトムービー：<https://www.youtube.com/watch?v=6t5QR0m7pt0>

【原作者 江川達也先生からのコメント(インタビューから抜粋)】

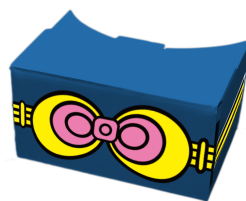
「どういふものになるか未知なので、見ものであり、ワクワクしています。率直な感想としては、楽しみ、ですね。漫画界の VR へのアプローチは遅いぐらいであり、技術は進化しているのにそれを活かしたコンテンツがまだまだ足りていない。自分は今まで見たことのないものが見たいので、見たこともないものを作るというみなさんの意気込みが感じられるので、ぜひ自分に見たことのないものを見せて下さい！」

【「まじかる☆タルるートくん REBOOT」プロジェクト概要】

VR マンガ「まじかる☆タルるートくん REBOOT」は、「まじかる☆タルるートくん」の世界観が VR 上で再現され、タルるートや本丸、伊代菜といった旧作の主人公キャラクターたちが活躍するストーリーに合わせてユーザー自らがマンガに入り込んだような体験が出来る、全く新しい VR マンガ作品です。



●スマートフォンと VR ゴーグルさえあれば、すぐに使えます！



●キャラクターは全員大学生！？世界観を現代に設定し、全く新たな展開に

本丸や伊代菜たちは高校を卒業し、「高度に発達した科学＝魔法」を習得するための学校に入学。大人に近づいた本丸たちが繰り広げる正統続編リブート作品として展開致します。

●リメイクされた「まじかる☆タルるートくん REBOOT」は全6話

3章構成として全6話を配信致します。「まじかる☆タルるートくん REBOOT」リリースと同時に1話・2話を前・後編として楽しめます。3話以降は定期的に配信し、ダウンロードコンテンツとして追加販売予定です。

●スマートフォンにおけるギリギリの表現に挑戦

原作「まじかる☆タルるートくん」で表現されていた過激かつ斬新な表現をアプリで再現するには、様々なハードルがあります。限界ギリギリの表現を求め、VRならではのビジュアル表現にこだわっていきます。

●ロースペック VR と 3D サラウンド、そしてインタラクティブストーリー

ロースペック VR と称してスマートフォン向けに提供することを考えており、3D サラウンドを使って臨場感ある場面を演出していきます。最後に展開するストーリーはインタラクティブ性をもたせ、ユーザーに選択させたり、マルチプルビューポイントシステムを採用し、複数人の視点で話を進める仕掛けを提供する予定です。

【クラウドファンディング概要】

本プロジェクト始動にあたり、クラウドファンディングサービス「Makuake」にて皆様から本VRマンガ作品の開発・マーケティングを加速するための資金を募集致します。誰でも体験できるようにスマートフォンにて提供し、ストレッチゴールとして「Oculus Rift」や「PlayStation VR」等の対応も予定しております。今回ご支援頂いた方には、江川先生からの特別なアイテム等を含めたMakuake限定アイテムの先行予約受付を実施致します。

皆様にご支援頂き、目標金額に達成した場合は2016年中旬頃に第1話を提供予定です。2016年はVRが飛躍的に進化する年になると思われ、我々もその一翼を担う存在になりますので、ご支援のほどよろしくお願い致します。また、皆様からも作品へのご要望やアイデア等があれば随時募集しております。

Makuake プロジェクトページ：<https://www.makuake.com/project/doublel/>

<リターン詳細>

1	2	3	4	5
¥3,000	¥5,000	¥8,000	¥20,000	¥30,000
タイトル 先行DL権	タイトル VRマンガ基本セット	タイトル 制作秘話	タイトル お披露目パーティーセット	タイトル 江川先生公演
デジタルグリーンティング 先行DL	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー 江川先生の授業
6	7	8	9	10
¥35,000	¥50,000	¥100,000	¥300,000	¥1,000,000
タイトル 全話DL権利	タイトル キャラ絵サイン入り色紙	タイトル 江川先生と会食 ※予定	タイトル VRマンガ出演権	タイトル ストーリー制作参加権
デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー 江川先生の授業 シナリオ全部DLシリアルコード	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー 江川先生の授業 シナリオ全部DLシリアルコード 好きなキャラ似顔絵サイン入り色紙	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch お名前掲載 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー シナリオ全部DLシリアルコード 思い出シーン似顔絵サイン入り色紙	デジタルグリーンティング 先行DL 見Hnm ibox touch 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー シナリオ全部DLシリアルコード 思い出シーン似顔絵サイン入り色紙 VRマンガ出演権 (スタッフロール込)	デジタルグリーンティング 先行DL 1点物のオリジナルM ibox 制作秘話Web中継視聴権 VRマンガお披露目パーティー シナリオ全部DLシリアルコード 思い出シーン似顔絵サイン入り色紙 VRマンガ出演権 (スタッフロール込) ストーリー製作参加権 (スタッフロール込)

※当作品及び製品は現在開発中のため、予告なく仕様を変更する場合がございます

※記載されている社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

【株式会社ダブルエル 会社概要】

社 名：株式会社ダブルエル

U R L：<http://doublel.co.jp/>

所 在 地：東京都文京区本郷5-25-13 スカイビジョンビル5F（東京大学赤門正面）

設 立：2014年6月4日

資 本 金：14,821万円（資本準備金含む）

代 表 者：代表取締役 保手濱 彰人

事業内容：日本のポップカルチャーコンテンツの権利マネジメントと世界展開

※本リリースをお送りさせて頂いている皆様の個人情報は、株式会社ベクトルの個人情報保護方針に基づいて、厳重に管理させて頂いております。今後、弊社からのニュースリリースの配信を希望されない方は、恐れ入りますがprivacy@vectorinc.co.jp までご連絡をお願い致します。

<報道関係お問い合わせ先>

ダブルエル PR 事務局（イニシャル内） 担当：小林、前岡、藤原

TEL：03-5572-6062 FAX：03-5572-6065 Mail：doublel@vectorinc.co.jp